

LA BATAILLE DES SECRETS



VUE D'ENSEMBLE DE LA MISSION

Le CEF trouve étrange la stratégie statique du PRDF et a décidé d'envoyer des troupes sacrificiables comme celles d'UTOPIA pour faire une reconnaissance et déterminer ce que trament ces satanés terranovains.

Les troupes du PRDF semblent avoir commencé des travaux de terrassement sur 3 points distincts d'une zone spécifique. UTOPIA doit enquêter.

FORCE 1

COMPOSITION

PRDF

Niveau de priorité 3
Valeur de Menace 750

ZONE DE DEPLOIEMENT 1

18" DE L'UN DES PETITS COTES DE LA TABLE

OBJECTIFS

OBJECTIF SPECIAL

Empêcher UTOPIA d'effectuer une reconnaissance sur les terrains spéciaux. Vous perdez 2 PV si une reconnaissance a été effectuée sur l'objectif marqué.

OBJECTIF SPECIAL

Vous gagnez 1 PV par groupe de combat détruit.

OPTIONS DE SUPPORT MAX 4
TOUTES OPTIONS PERMISES

POINTS DE REPARATION EN STOCK 15

FORCE 2

COMPOSITION

UTOPIA

Niveau de priorité 3
Valeur de Menace 1 000

ZONE DE DEPLOIEMENT 2

6" DE L'UN DES PETITS COTES DE LA TABLE

OBJECTIFS

RECONNAISSANCE [2 PO]

1 PV par terrain spécial sur lequel une reconnaissance a été effectuée (verrouillage de combat).

OBJECTIF SPECIAL

Si vous avez effectué une reconnaissance sur le terrain marqué sur le morceau de papier, vous gagnez 2 PV.

OPTIONS DE SUPPORT MAX 5
TOUTES OPTIONS PERMISES SAUF DEFENSE

POINTS DE REPARATION EN STOCK 6

TN 29 Summer 1950

DONNEES DE LA MISSION

VALEUR DE MENACE MAX	1 000
NIVEAU DE PRIORITE MAX	N/A
NOMBRE DE TOURS MAX	5

EFFETS & EVENEMENTS

TEMPS LIMITE VARIABLE

A partir du tour 4, sur 4+ le prochain tour est le dernier.

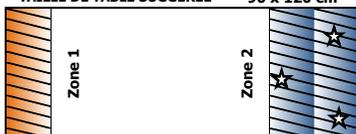
TYPE DE TERRAIN

MAUVAISES TERRES

Sables, mesas et affleurements rocheux. Choisissez 3 grands terrains spéciaux et attribuez leur un numéro. Le joueur PRDF choisit l'un de ces terrains et inscrit le numéro sur un morceau de papier dissimulé aux yeux de son adversaire jusqu'à la fin de la partie.

ZONES DE DEPLOIEMENT

TAILLE DE TABLE SUGGEREE 90 x 120 cm



RAPPORT DE BATAILLE

COMMANDANT DE LA FORCE 1

VICTOIRE

TUE AU COMBAT

PV	PO	x100	NIVEAU DE SUCCES
5	5	100%	

COMMANDANT DE LA FORCE 2

VICTOIRE

TUE AU COMBAT

PV	PO	x100	NIVEAU DE SUCCES
6	5	120%	

RATIO DE COMBAT

FORCE +	FORCE -	RATIO
1 000	750	PV x 2

Les PV de la force la plus faible sont multipliés par le ratio de combat.